



PROGRAMME DE FORMATION

InDesign – Tous niveaux

PAO, Design & Audiovisuel

RÉFÉRENCE
WF-0219

VERSION
V2026-002

ÉDITION
2 octobre 2026

DOMAINE
PAO, Design & Audiovisuel



DURÉE
14 h



MODALITÉ
**Distanciel ·
Présentiel**



PROGRAMME
37 modules
243 leçons



SANCTION
Attestation
et certificat de réalisation

🎯 Objectifs pédagogiques

Avec cette formation InDesign tous niveaux, vous pourrez en 37 modules apprendre et maîtriser les outils de bases d'InDesign, les fonctionnalités avancées d'InDesign et les mettre en pratique avec des ateliers simples, concrets et créatifs

Public visé

Tout public – Salariés – Entreprises – Alternants – Travailleurs indépendants – Demandeurs d'emploi – Particuliers en reconversion professionnelle.

Graphiste Infographiste

Chargé(e) de communication

Prérequis

Aucune connaissance théorique particulière en « InDesign – Niveaux Initiation et Intermédiaire » n'est exigée. Une première expérience professionnelle ou une pratique du domaine concerné est recommandée.

Comprendre et s'exprimer en français

Disposer d'un ordinateur, d'une tablette ou d'un téléphone compatible

Disposer d'une connexion Internet stable

Posséder une adresse électronique personnelle

Maîtriser les usages numériques nécessaires à l'utilisation d'une plateforme de formation

Utiliser un navigateur Internet récent : Edge, Chrome, Firefox, Safari ou équivalent

Modalités et déroulement

Formation réalisée à distance sur la plateforme WILL FORMATION, avec accès individuel aux contenus pédagogiques, vidéos, exercices, quiz et travaux pratiques. Un accompagnement pédagogique est assuré pendant toute la durée du parcours. Des classes virtuelles ou rendez-vous individuels peuvent être organisés lorsqu'ils sont prévus dans le parcours.

Sur demande et sous réserve de disponibilité, un espace équipé peut être proposé. L'adresse, les horaires, les équipements disponibles et les conditions d'accessibilité sont communiqués avant l'inscription.

Méthodes pédagogiques

- Apports théoriques
- Démonstrations
- Études de cas
- Mises en situation
- Exercices d'application
- Travaux individuels
- Accompagnement et retours du formateur

Moyens pédagogiques et techniques

- Plateforme LMS
- Vidéos explicatives
- Supports téléchargeables
- Fiches de synthèse
- Quiz et exercices interactifs
- Modèles de documents
- Assistance technique
- Tutorat pédagogique

Modalités d'évaluation

- Questionnaire de positionnement ou évaluation diagnostique avant l'entrée en formation
- Évaluations formatives tout au long du parcours
- Exercices pratiques, études de cas, quiz et QCM
- Évaluation finale permettant de mesurer l'atteinte des objectifs pédagogiques
- Passage des épreuves de certification lorsque la formation prépare effectivement à une certification

Sanction

Une attestation de fin de formation et un certificat de réalisation sont remis au participant sous réserve de la réalisation du parcours.

Lorsque la formation prépare à une certification, le participant est présenté aux épreuves prévues par le certificateur, sous réserve de remplir les conditions requises. La délivrance de la certification relève exclusivement du certificateur ou du jury compétent et ne peut être garantie par WILL FORMATION.

Modalités et délais d'accès

La demande d'inscription peut être effectuée par téléphone, par courrier électronique ou au moyen du formulaire en ligne.

Un entretien ou un questionnaire de positionnement permet de vérifier l'adéquation de la formation avec les besoins, le niveau initial et les prérequis du candidat.

L'inscription devient définitive après validation du dossier administratif, acceptation des documents contractuels et, le cas échéant, confirmation du financement.

Les accès à la plateforme sont généralement activés sous 48 à 72 heures ouvrées après validation complète du dossier.

Les formations à distance sont proposées en entrées et sorties permanentes, sous réserve des délais ou dates imposés par le financeur ou le certificateur.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Les personnes en situation de handicap sont invitées à signaler leurs besoins lors de leur demande d'inscription. Une étude personnalisée est réalisée afin de définir les adaptations pédagogiques, techniques ou organisationnelles appropriées. Lorsque le besoin ne peut pas être satisfait directement, une orientation vers un partenaire ou une structure spécialisée est proposée.

Référent handicap : handicap@will-formation.com

Tarifs et financement

Financement personnel (CPF) : **990 €**

OPCO : **490 €**

FIF PL : **740 €**

FAFCEA : **740 €**

AGEFICE : **490 €**

France Travail : **490 €**

Tarifs indicatifs TTC, par participant, en vigueur à la date d'édition du présent programme. Ils ne constituent ni une offre contractuelle ni un engagement de prise en charge : la mention d'un dispositif ne vaut pas accord de financement. Toute prise en charge reste soumise à l'éligibilité du bénéficiaire et à l'accord préalable du financeur. Les conditions tarifaires applicables sont celles confirmées au devis, à la convention ou au contrat de formation.



La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante : ACTIONS DE FORMATION. Certificat QUA25070009.
WILL FORMATION — Société par actions simplifiée à associé unique au capital de 30 000 € — NDA 11757059675 (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État) — SIRET 893 713 180 00014 — 01 85 09 25 99 — info@will-formation.com — www.will-formation.com

Programme détaillé

37 modules, 243 leçons — durée totale 14 h.

01 01 - Télécharger le logiciel

1. Télécharger Adobe Indesign

02 02 - Les premiers pas

1. Ouvrir le logiciel
2. Création du nouveau document
3. Présentation rapide de l'interface
4. Personnalisation de l'espace de travail
5. Télécharger un template gratuit
6. Naviguer entre les pages
7. Exercice - Créer un document
8. Exercice - Solution
9. Quiz - Premiers pas

03 03 - Paramétrer vos documents

1. Présentation des repères d'un document
2. Qu'est-ce que le fond perdu ?
3. Changer le format de son document
4. Changer les marges et colonnes
5. Créer des pages et les supprimer
6. Astuce : Onglet propriété
7. Quiz - Paramétrer vos documents

04 04 - Ouvrir - enregistrer des fichiers Indesign

1. Présentation d'un fichier Indesign
2. Enregistrer son document
3. A quoi sert un dossier d'assemblage ?
4. Comment faire un dossier d'assemblage ?

05 05 - Le Texte

1. Créer un bloc de texte
2. Changer les caractères de texte
3. Modifier les caractères individuellement
4. Option de paragraphe
5. Créer des colonnes dans un bloc
6. Option de bloc de texte
7. Exercice - Instruction
8. Exercice - Solution
9. Quiz - Le texte

06 06 - Dessiner des formes simples

1. Comment dessiner un rectangle et le modifier ?
2. Dessiner un carré et une ellipse
3. Comment dessiner des polygones ?
4. Option des contours de formes
5. Outil trait
6. Faire des lignes droites avec l'outil Plume
7. Dessiner des courbes avec l'outil Plume
8. Outil de sélection directe - La flèche blanche
9. Plume Plus et Plume Moins
10. Exercice - Présentation
11. Exercice - Solution
12. Quiz - Dessiner dans InDesign

07 07 - Les contours

1. Contours - Les premières options
2. Les types de contour
3. Changer le style des extrémités

08 08 - La couleur

1. Différence entre RVB et CMJN
2. Mettre en couleur dans une forme
3. Mettre de la couleur au texte
4. Comment créer un dégradé de couleur dans une forme
5. Présentation du nuancier
6. Créer vos couleurs pour le nuancier
7. Outil pipette
8. Quiz - Couleur et contour

09 09 - Atelier créatif - Ticket Evénement

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document et du fond
3. Création de contour
4. Recherche de typo et mise en place du titre
5. Faire les formes sur le côté
6. Finaliser le ticket
7. Enregistrement

10 10 - Les images

1. Importer simplement des images
2. Déplacer l'image dans le cadre
3. Modifier la taille du cadre et de l'image en même temps
4. Ajustement des images
5. Mettre une image dans une forme

11 11 - Le texte - Quelques options supplémentaires

1. Mettre tout en capitales, indice et autres
2. Habillage de texte par rapport au cadre de sélection
3. Les autres options de l'habillage de texte
4. Ecrire le texte le long d'une forme
5. Quiz - Images et texte

12 12 - Atelier créatif - Menu Café

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Mise en place du fond et des grains de café
4. Mise en place du titre
5. Ecrire le 1er bloc texte
6. Finalisation du menu

13 13 - Affichage et repères

1. Placer des règles sur le document
2. Les repères commentés
3. Grille et magnétisme
4. Régler les paramètres de la grille

14 14 - Les gabarits

1. Créer son premier gabarit
2. Créer un nouveau gabarit
3. Libérer les éléments de gabarit
4. Quiz - Repères et gabarits

15 15 - Alignement

1. Comment aligner les objets entre eux
2. Répartition de l'espace

16 16 - Atelier créatif - Papier En-tête

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Dessiner la partie de gauche
4. Corriger l'alignement
5. Placer les images sur le document
6. Utiliser le texte pour mettre les infos
7. Ecrire le bloc de texte et signature
8. Libérer les éléments de gabarit
9. Enregistrer le document et l'assembler

17 17 - Les effets

1. Transparence d'un objet ou d'un texte
2. Effet ombre portée
3. Le contour progressif

18 18 - Atelier créatif - Affiche

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Dessin des premières formes
4. Créer les dégradés et le cercle
5. Ombres portées et insertion d'image
6. Générer les titres
7. Finalisation de la création de l'affiche

19 19 - Les liens des images

1. Qu'est-ce qu'un lien ?
2. Modifier un lien et incorporer
3. Corriger un lien manquant

20 20 - Corriger les erreurs

1. Corriger une erreur d'image
2. Corriger une erreur de texte en excès

21 21 - Exportations

1. Exporter en PDF
2. Mettre des traits de coupe sur son PDF
3. Exporter pour le web et en JPG

22 22 - Atelier créatif - Newsletter Quicksilver

1. Présentation de la newsletter
2. Création du format de document
3. Mettre la 1re image
4. Installer la typo et le premier bloc de texte
5. Mettre le bouton et dupliquer le bloc
6. Mettre à jour le 2e bloc
7. Finalisation de la newsletter

23 23 - Atelier créatif - Carte de visite

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Importer la photo dans la forme
4. Dessiner le carré de couleur
5. Finaliser le recto
6. Importer l'image du verso
7. Ecrire le titre du verso
8. Finaliser le dernier bloc de texte
9. Bien enregistrer et exporter pour l'imprimeur

24 24 - Atelier créatif - Catalogue 4 pages

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Création de la 1re de couverture
4. Importer les premières images
5. Mise en place du bloc texte
6. Finaliser le bloc information
7. Création de la page 3
8. Création de la dernière de couverture

25 01 - Le Texte

1. Habillage de texte
2. Chaînage de texte
3. Style de caractères
4. Style de paragraphe
5. Vectorisation du texte
6. Bloc ancre
7. Modifier la casse
8. Correction orthographique
9. Quiz - Le texte

26 02 - Les Images

1. Import d'images en nombre
2. Détourage des images dans Indesign
3. Modification des images au format Photoshop

27 03 - Atelier créatif - Affiche Charlie

1. Présentation de l'atelier
2. Création du document et fond
3. Ajout du texte et logo Rex
4. Comment sauvegarder

28 04 - Autres fonctionnalités

1. Création d'un gabarit
2. Onglet Page
3. Pathfinder
4. Onglet Transformation
5. Générer vos QR Code
6. Convertir les formes
7. Les contours
8. Quiz - Autres fonctionnalités

29 05 - Atelier créatif – Création d'un formulaire simple INTERACTIF

1. Présentation de l'atelier
2. Mise en place des éléments
3. Champ texte libre
4. Bouton choix
5. Bouton envoyer

30 06 - Paramétrer vos Documents

1. Outil page
2. Variante de page
3. Outil espace entre les objets

31 07 - Atelier créatif - Faire un CV

1. Présentation de l'atelier
2. Faire le nouveau document et les titres
3. Expériences professionnelles
4. Icônes des langues
5. Cercles des compétences
6. Mettre de l'interactivité au CV
7. Enregistrer et exporter

32 08 - Atelier créatif - Affiche Vespa

1. Présentation de l'atelier
2. Préparation du document
3. Fond et premier bloc texte
4. Bloc texte et titre
5. Importation des images
6. Bloc texte inférieur
7. Assemblage du document

33 09 - Atelier créatif – Plaquette 4 pages pliée en 2 - Projet Paris

1. Présentation de l'atelier
2. Nouveau document
3. Image de la page de garde
4. Titre de la page de garde
5. Image de la dernière de couverture
6. Texte de la dernière de couverture
7. Forme et image - page intérieure
8. Texte - dernière de couverture
9. Enregistrement

34 10 - Les nouveautés

1. Reconnaissance des images similaires
2. Importation des fichiers svg
3. Texte variable
4. Règles de colonne

35 11 - Atelier - Création d'une plaquette A4

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Création des polygones Photos
4. Ajout des photos dans les formes
5. Création des contours de polygone
6. Ajout de l'ombre portée sur les formes
7. Importation du logo
8. Création du bloc texte de gauche
9. Création du 2e bloc texte à droite
10. Ajout de la barre verticale
11. Exporter le document final

36 12 - Atelier créatif – Menu Restaurant 3 volets - Projet Sushi Bar

1. Présentation de l'atelier
2. Explication du format du document
3. Création du document 6 volets
4. Création du document avec les colonnes
5. Importation de la 1re image
6. Dessiner le contour orange
7. Modifier le tracé du contour
8. Ecrire le titre « Trop Bon »
9. Création du bloc texte
10. Réalisation de la dernière de couverture
11. Finalisation de la dernière de couverture
12. Création de la 1re de couverture
13. Explication de la partie intérieure
14. Importation de la photo de fond
15. Dessin du rectangle de gauche
16. Options du rectangle, arrondis et transparence
17. Création du 2e rectangle Orange
18. Ecrire dans les formes oranges
19. Paramétrer les typos pour les sushis
20. Importation des sushis
21. Duplication de la colonne des sushis
22. Importation des sauces
23. Assemblage - Export

37 13 - Atelier – Création d'un catalogue 8 pages - Thème Parfum

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Ajout du logo et de la bande de couleur
4. Titre et forme contour
5. Importer les images en place contact
6. Création du gabarit vierge
7. Ajout de la bande et des Photos
8. Création du bloc de texte
9. Modifier le gabarit
10. Remplir les pages avec le contenu
11. Automatiser ces importations
12. Création de la pleine page
13. Assembler, enregistrer