



PROGRAMME DE FORMATION

SketchUp Pro – Les essentiels

CAO-DAO & Conception 3D

RÉFÉRENCE
WF-0076

VERSION
V2026-001

ÉDITION
1 octobre 2026

DOMAINE
CAO-DAO & Conception 3D



DURÉE
7 h



MODALITÉ
**Distanciel ·
Présentiel**



PROGRAMME
8 modules
112 leçons



SANCTION
Attestation
et certificat de réalisation

🎯 Objectifs pédagogiques

8 modules (121 leçons) vous apprendrez à maîtriser ce logiciel Avec cette formation SketchUp Pro – Les essentiels de pour concevoir efficacement des bâtiments et des éléments en 3D.

Public visé

Tout public – Salariés – Entreprises – Alternants – Travailleurs indépendants – Demandeurs d'emploi – Particuliers en reconversion professionnelle.

Dessinateur-projeteur

Technicien(ne) bureau d'études

Architecte d'intérieur

Prérequis

- Aucune connaissance théorique particulière en « Formation SketchUp Pro – Les essentiels » n'est exigée.
- Une première expérience professionnelle ou une pratique du domaine concerné est recommandée.
- Comprendre et s'exprimer en français
- Disposer d'un ordinateur, d'une tablette ou d'un téléphone compatible
- Disposer d'une connexion Internet stable
- Posséder une adresse électronique personnelle
- Maîtriser les usages numériques nécessaires à l'utilisation d'une plateforme de formation
- Utiliser un navigateur Internet récent : Edge, Chrome, Firefox, Safari ou équivalent

Modalités et déroulement

Formation réalisée à distance sur la plateforme WILL FORMATION, avec accès individuel aux contenus pédagogiques, vidéos, exercices, quiz et travaux pratiques. Un accompagnement pédagogique est assuré pendant toute la durée du parcours. Des classes virtuelles ou rendez-vous individuels peuvent être organisés lorsqu'ils sont prévus dans le parcours.

Sur demande et sous réserve de disponibilité, un espace équipé peut être proposé. L'adresse, les horaires, les équipements disponibles et les conditions d'accessibilité sont communiqués avant l'inscription.

Méthodes pédagogiques

- Apports théoriques
- Démonstrations
- Études de cas
- Mises en situation
- Exercices d'application
- Travaux individuels
- Accompagnement et retours du formateur

Moyens pédagogiques et techniques

- Plateforme LMS
- Vidéos explicatives
- Supports téléchargeables
- Fiches de synthèse
- Quiz et exercices interactifs
- Modèles de documents
- Assistance technique
- Tutorat pédagogique

Modalités d'évaluation

- Questionnaire de positionnement ou évaluation diagnostique avant l'entrée en formation
- Évaluations formatives tout au long du parcours
- Exercices pratiques, études de cas, quiz et QCM
- Évaluation finale permettant de mesurer l'atteinte des objectifs pédagogiques
- Passage des épreuves de certification lorsque la formation prépare effectivement à une certification

Sanction

Une attestation de fin de formation et un certificat de réalisation sont remis au participant sous réserve de la réalisation du parcours.

Lorsque la formation prépare à une certification, le participant est présenté aux épreuves prévues par le certificateur, sous réserve de remplir les conditions requises. La délivrance de la certification relève exclusivement du certificateur ou du jury compétent et ne peut être garantie par WILL FORMATION.

Modalités et délais d'accès

La demande d'inscription peut être effectuée par téléphone, par courrier électronique ou au moyen du formulaire en ligne.

Un entretien ou un questionnaire de positionnement permet de vérifier l'adéquation de la formation avec les besoins, le niveau initial et les prérequis du candidat.

L'inscription devient définitive après validation du dossier administratif, acceptation des documents contractuels et, le cas échéant, confirmation du financement.

Les accès à la plateforme sont généralement activés sous 48 à 72 heures ouvrées après validation complète du dossier.

Les formations à distance sont proposées en entrées et sorties permanentes, sous réserve des délais ou dates imposés par le financeur ou le certificateur.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Les personnes en situation de handicap sont invitées à signaler leurs besoins lors de leur demande d'inscription. Une étude personnalisée est réalisée afin de définir les adaptations pédagogiques, techniques ou organisationnelles appropriées. Lorsque le besoin ne peut pas être satisfait directement, une orientation vers un partenaire ou une structure spécialisée est proposée.

Référent handicap : handicap@will-formation.com

Tarifs et financement

Financement personnel (CPF) : **1 090 €**

OPCO : **245 €**

FIF PL : **390 €**

FAFCEA : **390 €**

AGEFICE : **245 €**

France Travail : **245 €**

Tarifs indicatifs TTC, par participant, en vigueur à la date d'édition du présent programme. Ils ne constituent ni une offre contractuelle ni un engagement de prise en charge : la mention d'un dispositif ne vaut pas accord de financement. Toute prise en charge reste soumise à l'éligibilité du bénéficiaire et à l'accord préalable du financeur. Les conditions tarifaires applicables sont celles confirmées au devis, à la convention ou au contrat de formation.



La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante : ACTIONS DE FORMATION. Certificat QUA25070009.
WILL FORMATION — Société par actions simplifiée à associé unique au capital de 30 000 € — NDA 11757059675 (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État) — SIRET 893 713 180 00014 — 01 85 09 25 99 — info@will-formation.com — www.will-formation.com

Programme détaillé

8 modules, 112 leçons — durée totale 7 h.

01 Module démarrage et interface

1. Outil retourner - option
2. Gestion des axes
3. Introduction SketchUp
4. Fonctions de navigation - compléments
5. Accès SketchUp pro essai 30j
6. Cotations et repère de texte
7. Démarrer SketchUp Pro
8. Texte 3D
9. Ecran de bienvenue
10. Plan de section - partie A
11. Interface généralité
12. Plan de section - partie B
13. Personnaliser l'interface
14. Navigation - zoom 3D
15. Vues prédéfinies et modes de camera
16. Styles d'affichage prédéfinis
17. Gestion des ombrages
18. Géolocaliser un projet
19. Afficher le relief en géopositionna
20. Démarrer en choisissant un modelé type
21. Réglages de la scène - unités
22. Enregistrer et utiliser un modelé type

02 Module outils fondamentaux

1. Traces de lignes & axes
2. Outil ligne et faces
3. Outil rectangle
4. Fonction rectangle orienté
5. Fonctions arcs
6. Traces arcs tangents
7. Fonctions cercles et portions de cercles
8. Polygones inscrits
9. Traces à main levée
10. Pousser tirer - étape A
11. Pousser tirer - étape B
12. Pousser tirer - étape C
13. Outil mètre - étape A
14. Outil mètre - étape B
15. Outil mètre - étape C
16. Outil rapporteur
17. Outil sélection - étape A
18. Outil sélection - étape B
19. Atelier pratique - maison simple - introduction
20. Atelier pratique - maison simple - étape A
21. Atelier pratique - maison simple - étape B
22. Atelier pratique - maison simple - étape C
23. Atelier pratique - maison simple - étape D
24. Atelier pratique - maison simple - étape E
25. Atelier pratique - maison simple - étape F
26. Atelier pratique - maison simple - étape G
27. Outil suivez moi - exemple 1
28. Outil suivez moi - exemple 2
29. Outil suivez moi - exemple 3
30. Outil suivez moi - exemple 4
31. Outil déplacer - copier - répétition - étape A

03 Module groupes & composants

1. Différence groupes & composants
2. Atelier pratique - groupes & composants - introduction
3. Atelier pratique - groupes & composants - étape A
4. Atelier pratique - groupes & composants - étape B
5. Atelier pratique - groupes & composants - étape C
6. Atelier pratique - groupes & composants - étape D
7. Atelier pratique - groupes & composants - étape E
8. Atelier pratique - groupes & composants - étape F
9. Atelier pratique - groupes & composants - étape G
10. Notions sur 3DWHAREHOUSE
11. Création d'une collection de composants - partie A
12. Création d'une collection de composants - partie B
13. Création de collection de composants - synthèse

04 Module matières & styles

1. Appliquer des matières - étape A
2. Appliquer des matières - étape B
3. Appliquer des matières - étape C
4. Modifier des matières - étape A
5. Modifier des matières - étape B
6. Modifier des matières - étape C
7. Création de matières
8. Importer une texture
9. Modifier la position d'une texture
10. Collection de matières - introduction
11. Création d'une collection de matières & favoris
12. Utilisation d'une collection de matières
13. Notions sur les styles - étape A
14. Notions sur les styles - étape B
15. Création de style - exemple 1
16. Création de style - exemple 2

05 Module gestion des scènes - coupe - nord solaire

1. Gestion des scènes - introduction
2. Création de scènes - étape A
3. Création de scènes - étape B
4. Animation de scènes
5. Création scène & style pour plan 2D

06 Module notions twilight render V2

1. Twilight Render V2 - introduction
2. Twilight Render V2 - démarrage
3. Twilight Render V2 - perspective & scène
4. Twilight Render V2 - soleil & ombres
5. Twilight Render V2 - calcul rendu
6. Twilight Render V2 - notions environnement
7. Twilight Render V2 - notions éclairages
8. Twilight Render V2 - notions sur les textures
9. Twilight Render V2 - calcul final
10. Twilight Render V2 - post process & enregistrement JPG

07 Module notions layout

1. Layout - introduction
2. Layout - démarrage
3. Layout - configurer le document
4. Layout - gestion des pages
5. Layout - enregistrement du projet
6. Layout - insérer un modelé SketchUp & scènes
7. Layout - insérer une vue avec échelle
8. Layout - ajouter une échelle personnalisée
9. Layout - ajouter une annotation
10. Layout - ajout des repères
11. Layout - ajouter des cotes linéaires
12. Layout - réglages cotations
13. Layout - notions sur les calques
14. Layout - impression & export DWG - PDF

08 Conclusion

1. Conclusion SketchUp les essentiels